

# Programmation Concurrente, Réactive et Répartie

## Cours N°7a

Carlos Agon & Emmanuel Chailloux

Master d'Informatique  
Université Pierre et Marie Curie

année 2017-2018

# Cours 7a : Langages synchrones à flots de données

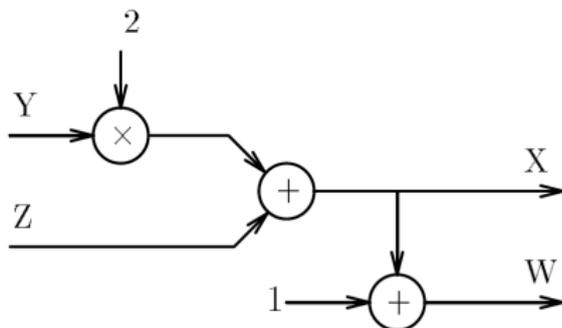
- ▶ programmes vus comme des équations
- ▶ causalité
- ▶ flots
- ▶ horloges
- ▶ exemples en Lustre et Esterel

## Langages synchrones à flots de données

- ▶ Data Flow : un programme est donné par un ensemble d'équations et son exécution décrit l'évolution des sorties des équations dans le temps.
- ▶ Synchrony : un programme réagit à un événement externe dans un temps logique (suite d'instants) borné.
- ▶ Synchronous Data Flow : chaque instant de temps représente un cycle où les entrées sont prises en compte et les sorties calculées. Le temps est logique et ne peut pas être manipulé.

# Programmes vus comme des équations

- ▶ un programme : un ensemble d'opérateurs reliés par des fils
- ▶ représentation graphique :



- ▶ représentation textuelle :

```
node Module1(Y,Z : int)
returns (X : int) ;
let
  X = (Y * 2) + Z ;
tel
```

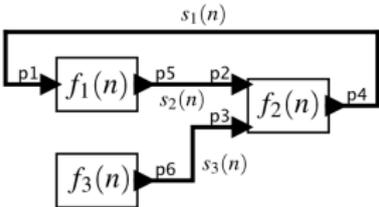
```
node Module2 (X : int)
returns (W : int) ;
let
  W = X + 1 ;
tel
```

- ▶ représentation équationnelle : temps discrèt =  $\mathbb{N}$   
 $\forall t \in \mathbb{N}, X(t) = 2Y(t) + Z(t)$  et  $W(t) = X(t) + 1$

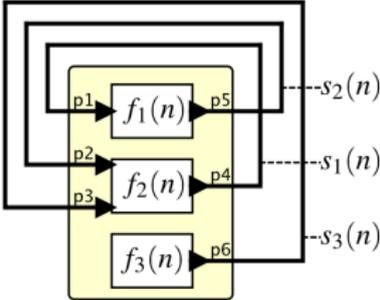
```
node Module1(Y,Z : int)
returns (X : int) ;
var S : int ;           - variable locale
let
  X = S + Z ;          - equations
  S = Y * 2 ;          - sans ordre
tel
```

- ▶ toutes les variables sont des flots
- ▶ une seule équation pour chaque variable locale et de sortie
- ▶ ensemble d'équations à résoudre

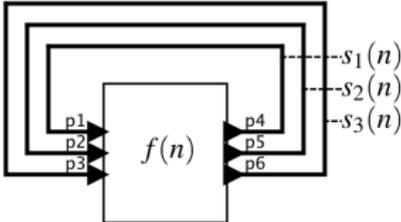
# Exécution d'un programme



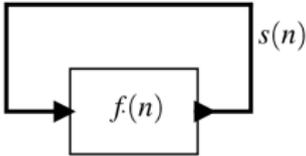
(a)



(b)



(c)



(d)

Prefire (pré-conditions) + Fire (actions) + Postfire (post-conditions)

problème de causalité si les pré-conditions des actions sont influencées par les actions.

# Langages

- ▶ LUSTRE : langage synchrone défini en 1985 par P. Caspi et N. Halbwachs (Vérimag, Grenoble)
  - ▶ vision fonctionnelle du monde
  - ▶ précision du contrôle par les horloges
  - ▶ capacité de conserver des valeurs dans des registres (pre) entre deux étapes de calcul
- ▶ SCADE : environnement de développement industriel développé par la société Esterel-Technologies
  - ▶ contient toujours un noyau Lustre mais a évolué
  - ▶ programmation graphique, génération de code C
  - ▶ utilisé dans le logiciel embarqué critique (Airbus, ...)

## LUSTRE : Types, opérateurs et conditionnelle

- ▶ affectation d'un flot de sortie :  $X = \dots$
- ▶ types de base : bool, int, real
- ▶ constante (flot constant)
- ▶ opérateurs arithmétiques, logiques, ...
- ▶ n-uplet
- ▶ if fonctionnel (expression) :  
(bool flot) \* ('a float) \* ('a flot) -> 'a flot

```
node MinMax(A,B : real)
returns (R1,R2 : real) ;
let
  R1 = if (A <= B) then A else B ;
  R2 = if (A >= B) then A else B ;
tel
```

- ▶ parallélisme :  $eq_1 ; eq_2$

# flots LUSTRE (1)

$v_1 v_2 \dots v_n \dots$

▶ flot constant :

▶  $2 \equiv 2, 2, 2, 2, \dots$

▶  $\text{false} \equiv \text{false}, \text{false}, \text{false}, \text{false}, \dots$

▶ opérateurs :

▶  $X \equiv x_0, x_1, x_2, x_3, \dots$  et  $Y \equiv y_0, y_1, y_2, y_3, \dots$

$X + Y \equiv x_0 + y_0, x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3, \dots$

## flots LUSTRE (2)

Deux opérations temporelles :

- ▶ `pre` : un delay d'un pas (comme une case mémoire appelée registre).
- ▶ `init` :  $x \rightarrow b_1..b_n..$  : construit un nouveau stream  $xb_1..b_n..$
- ▶ `fb` :  $x \rightarrow b$  : construit un nouveau flot  $xb_0b_1...b_n...$  que l'on peut lire par "followed by".

a	a1	a2	a3	a4 ...
b	b1	b2	b3	b4 ...
pre b	nil	b1	b2	b3 ...
$a \rightarrow b$	a1	b2	b3	b4 ...
$a \rightarrow \text{pre } b$	a1	b1	b2	b3 ...

# Causalité en LUSTRE

LUSTRE n'autorise que les systèmes d'équations acycliques

- ▶  $x = \tau$  est acyclique, si  $x$  n'apparaît pas dans  $\tau$  ou seulement dans un sous-terme de type  $pre(x)$  dans  $\tau$ .
  - ▶  $a = a \text{ and } pre(a)$  est cyclique
  - ▶  $a = b \text{ and } pre(a)$  est acyclique
- ▶ propriété : les équations acycliques ont une unique solution

## Horloges et échantillonnage

Pour exprimer le contrôle en flot de données, on utilise les deux opérateurs suivants :

- ▶ opérateur when pour l'échantillonnage
- ▶ opérateur current de projection

c	true	false	true	false	false	true ...
a	a1	a2	a3	a4	a5	a6 ...
b = a when c	a1		a3			a6 ...
c = current(b)	a1	a1	a3	a3	a3	a6

- ▶ c est appelé une horloge
- ▶ L'horloge de base est celle qui est toujours égale à true
- ▶ On ne peut pas faire  $a + (a \text{ when } c)$
- ▶ current ramène un flot sur une horloge plus rapide
- ▶  $\text{current}(a \text{ when } c) \neq a$

## Combinaisons de flots échantillonnés (1)

c	true	false	true	false	false	true ...
a	a1	a2	a3	a4	a5	a6 ...
b	b1	b2	b3	b4	b5	b6 ...
a when c	a1		a3			a6 ...
b when c	b1		b3			b6 ...
(a when c) + (b when c)	a1 + b1		a3 + b3			a6 + b6 ...
pre (b when c)	nil		b1			b3 ...

- ▶ le dernier pre fonctionne par rapport à l'horloge c.
- ▶ Toute combinaison des flotas est possible s'ils partagent la même horloge

## Combinaisons de flots échantillonnés (2)

c	true	false	true	false	false	true ...
a	a1	a2	a3	a4	a5	a6 ...
b	b1	b2	b3	b4	b5	b6 ...
a when c	a1		a3			a6 ...
b when not c		b2		b4	b5	...
merge (c; a when c; b when not c)	a1	b2	a3	b4	b5	a6 ...

- ▶ Construction d'une horloge plus rapide
- ▶ Les deux flots doivent avoir des horloges complémentaires.

## Exemple : ABRO (1)

émission d'un signal O dès qu'un signal A et un signal B ont été reçus, et répète ce processus à chaque fois qu'un signal R est reçu.

En Esterel :

```
module ABRO::  
  input A, B, R;  
  output O;  
  
  loop  
    [ await A || await B ] ;  
    emit O  
  each R  
  
end module
```

## Exemple : ABRO (2)

En Lustre : nodes EDGE (front montant) et ABRO

```
node EDGE(X : bool)
returns (Y : bool) ;
let
  Y = false -> X and not (pre X) ;
tel

node ABRO (A,B,R : bool)
returns (O : bool) ;
var seenA, seenB : bool ;
let
  O = EDGE(seenA and seenB) ;
  seenA = false -> not R and (A or pre(seenA)) ;
  seenB = false -> not R and (B or pre(seenB)) ;
tel
```

## Références

- ▶ supports au Collège de France (cours et séminaires de Gérard Berry)
- ▶ cours de Nicolas Halbwachs (Vérimag) et de Pascal Raymond (Vérimag)
- ▶ cours de Jean-Ferdinand Susini (Cnam)
- ▶ cours Esterel & Lustre d'Emmanuelle Encrenaz (UPMC)
- ▶ présentation de Scade par Jean-Louis Colaço (Esterel-Technologies)
- ▶ cours de Carlos Agon (Paradigmes de Programmation Concurrente - M2 STL)
- ▶ Lucid Synchrone  
<https://www.di.ens.fr/~pouzet/lucid-synchrone/>
- ▶ OCaLustre :  
<https://www-apr.lip6.fr/~varoumas/docs/jfla.pdf>