

## DAR TD 4 - Client

### Projet

- Décrire le plan du site de l'application.
- Structurer l'utilisation du serveur (génération de page/de contenu)
- Structurer le client (scripts).
- Programmer un embryon d'application.

### Exercice 1 – Modélisation

#### Question 1 – Site de parking

Reprendre l'application de parking du TD2, rappeler le fonctionnement de la partie serveur (approche service).  
Construire le plan de la partie client:

- Plan du site,
- Communications,
- Structure du code,
- Schéma de scripts.

**Rappel:** L'application donne la disponibilité des places dans plusieurs parkings d'une même entreprise.

#### Question 2 – Critique littéraire

Reprendre l'application de critique littéraire du TD3, rappeler le fonctionnement de la partie serveur (approche ressource).

Construire le plan de la partie client:

- Plan du site,
- Communications,
- Structure du code,
- Schéma de scripts.

**Rappel:**

1. un utilisateur peut chercher un livre par son titre, son auteur, et/ou sa date de parution.
2. un utilisateur peut obtenir toutes les critiques écrites sur un livre donné.
3. un utilisateur peut poster une critique d'un livre.
4. un utilisateur peut obtenir toutes les critiques écrites par un utilisateur