

UPMC  
 Master informatique 2 – STL  
 NI503 – CONCEPTION DE LANGAGES  
 Notes IV

2012

## 1 Données

On a

- les valeurs numériques : interprétées par des valeurs dans  $\mathbb{R}$  ;
- les valeurs booléennes : interprétées aussi par des valeurs dans  $\mathbb{R}$  ; 0 ou non ;
- on peut avoir les caractères : valeurs numériques entières dans  $[0..255]$ , par exemple.
- on a les n-uplets : interprétés par des produits cartésiens.

On a vu comment construire des suites d'éléments de  $A$  en se reposant sur le produit cartésien :

$$\begin{aligned} A^0 &= \{\emptyset\} \\ A^{n+1} &= A \times A^n \\ A^* &= \bigcup_{n \in \mathbb{N}} A^n \end{aligned}$$

Opérateur (fermeture) de Kleene. Notons  $\langle x, y \rangle$  les couples.

On peut donc interpréter les listes (polymorphes) :

Lexique : `nil cons car cdr pair?`

Syntaxe :

$$\begin{array}{l} \text{EXP} ::= \dots \\ \quad | \text{ nil} \\ \quad | ( \text{ cons EXP EXP } ) \\ \quad | ( \text{ car EXP } ) \\ \quad | ( \text{ cdr EXP } ) \\ \quad | ( \text{ pair? EXP } ) \end{array}$$

Sémantique :

Un nouveau domaine de valeurs : les listes de valeurs

$$\begin{cases} \mathbb{L} &= Val^* \\ Val &= \mathbb{R} \oplus \dots \oplus \mathbb{L} \end{cases}$$

Définition sévèrement récursive, mais *bien fondée* : l'ensemble des valeurs n'est pas vide, il contient  $\mathbb{R}$  (cas de base),  $\mathbb{R}^*$ ,  $(\mathbb{R}^*)^*$ , etc. (itérations). C'est sans doute trop.

La valeur d'une expression peut aussi être une liste. Domaine pour les valeurs d'expressions : *Data*.

$$\begin{cases} Data &= \mathbb{R} \oplus \mathbb{L} \\ \mathbb{L} &= Data^* \\ Val &= Data \oplus Adr \oplus FProc \oplus FFun \end{cases}$$

Abréviation :  $inR()$  pour  $inD(inR())$  ;  $inL()$  pour  $inD(inL())$ .

Signature

$\mathbf{E} : Expr \rightarrow Env \rightarrow Mem \rightarrow Data$

Équations

$$\begin{aligned}
\mathbf{E}[[\text{nil}]]\rho \mu &= inL(\emptyset) \\
\mathbf{E}[[\text{cons } e_1 \ e_2]]\rho \mu &= inL(\langle \mathbf{E}[[e_1]]\rho \mu, \mathbf{E}[[e_2]]\rho \mu \rangle) \\
\mathbf{E}[[\text{car } e]]\rho \mu &= \text{case } (\mathbf{E}[[e]]\rho \mu) : \\
&\quad inL(x) \rightarrow (fst \ x) \quad \text{si } x \neq \emptyset \\
&\quad | \_ \rightarrow \perp \\
\mathbf{E}[[\text{cdr } e]]\rho \mu &= \text{case } (\mathbf{E}[[e]]\rho \mu) : \\
&\quad inL(x) \rightarrow (snd \ x) \quad \text{si } x \neq \emptyset \\
&\quad | \_ \rightarrow \perp \\
\mathbf{E}[[\text{pair? } e]]\rho \mu &= \text{case } (\mathbf{E}[[e]]\rho \mu) : \\
&\quad inL(x) \rightarrow inR(1) \quad \text{si } x \neq \emptyset \\
&\quad | \_ \rightarrow inR(0)
\end{aligned}$$

**Réaliser les listes en mémoire** La valeur d'une liste est soit la liste vide (0), soit l'adresse d'un *bloc* mémoire  $\langle car, cdr \rangle$ . Intuitivement/concrètement : un bloc est le couple des valeurs de 2 adresses *consécutives* en mémoire.

On trouvera donc en mémoire 2 catégories d'objets : les valeurs immédiates (éléments de  $\mathbb{R}$ ) et les adresses des blocs.

$$\mathbb{W} = \mathbb{R} \oplus Adr \text{ et } Mem = Adr \rightarrow \mathbb{W}$$

On revoit les fonctions d'allocation, de lecture et d'écriture en mémoire. On alloue soit pour une valeur immédiate, soit pour un bloc :

$$\begin{aligned}
newM &: Mem \rightarrow Adr \times Mem \\
newMB &: Mem \rightarrow Adr \times Mem
\end{aligned}$$

L'accès doit être possible, soit pour la valeur dans son entier (valeur immédiate ou adresse de bloc), soit pour les éléments d'un bloc :

$$\begin{aligned}
getM &: Mem \rightarrow Adr \rightarrow \mathbb{W} \\
getM1 &: Mem \rightarrow Adr \rightarrow \mathbb{W} \\
getM2 &: Mem \rightarrow Adr \rightarrow \mathbb{W}
\end{aligned}$$

Cette trichotomie se retrouve pour la modification :

$$\begin{aligned}
setM &: Mem \rightarrow Adr \rightarrow \mathbb{W} \rightarrow Mem \\
setM1 &: Mem \rightarrow Adr \rightarrow \mathbb{W} \rightarrow Mem \\
setM2 &: Mem \rightarrow Adr \rightarrow \mathbb{W} \rightarrow Mem
\end{aligned}$$

Ces opérateurs mémoire vérifient les axiomes

1. si  $a, \mu' = newM(\mu)$  alors  $(getM \ \mu \ a) = \perp$  et  $(getM \ \mu' \ a) = inR(0)$ .
2. si  $a, \mu' = newM2(\mu)$  alors  $(getM \ \mu \ a) = \perp$ ,  $(getM1 \ \mu \ a) = \perp$ ,  $(getM2 \ \mu \ a) = \perp$  et  $(getM \ \mu \ a) = inA(a)$ ,  $(getM1 \ \mu' \ a) = inR(0)$  et  $(getM2 \ \mu' \ a) = inR(0)$ <sup>1</sup>.
3.  $(getM \ (setM \ \mu \ a \ w) \ a) = w$ .
4.  $(getM1 \ (setM1 \ \mu \ a \ w) \ a) = w$ .
5.  $(getM2 \ (setM2 \ \mu \ a \ w) \ a) = w$ .

La valeur d'une liste peut-être une adresse en mémoire. L'évaluation d'une expression, en particulier la construction d'une liste a un effet sur la mémoire. La fonction d'évaluation d'une expression pouvant avoir un effet sur la mémoire, il faut modifier la signature de la fonction sémantique dévolue aux expressions :

$\mathbf{E} : Exp \rightarrow Env \rightarrow Mem \rightarrow \mathbb{W} \times Mem$

---

1. Valeur par défaut.

$$\begin{aligned}
\mathbf{E}[[\text{nil}]]\rho \mu &= \text{inR}(0), \mu \\
\mathbf{E}[[\text{cons } e_1 \ e_2]]\rho \mu &= \text{inA}(a), \mu' \\
&\text{avec } a, \mu_0 = \text{newMB}(\mu) \\
&\text{et } w_1, \mu_1 = \mathbf{E}[[e_1]]\rho \mu_0 \\
&\text{et } w_2, \mu_2 = \mathbf{E}[[e_2]]\rho \mu_1 \\
&\text{et } \mu' = (\text{setM2 } (\text{setM1 } \mu_2 \ a \ w_1) \ a \ w_2) \\
\mathbf{E}[[\text{car } e]]\rho \mu &= \text{case } w : \\
&\quad \text{inA}(a) \rightarrow (\text{getM1 } \mu' \ a), \mu' \\
&\quad | \_ \rightarrow \perp \\
&\text{avec } w, \mu' = \mathbf{E}[[e]]\rho \mu \\
\mathbf{E}[[\text{cdr } e]]\rho \mu &= \text{case } w : \\
&\quad \text{inA}(a) \rightarrow (\text{getM2 } \mu' \ a), \mu' \\
&\quad | \_ \rightarrow \perp \\
&\text{avec } w, \mu' = \mathbf{E}[[e]]\rho \mu \\
\mathbf{E}[[\text{pair? } e]]\rho \mu &= \text{case } w : \\
&\quad \text{inA}(a) \rightarrow \text{inR}(1), \mu' \\
&\quad | \_ \rightarrow \text{inR}(0), \mu' \\
&\text{avec } w, \mu' = \mathbf{E}[[e]]\rho \mu
\end{aligned}$$

Il faut adapter quelques autres clauses de  $\mathbf{E}$  :

$$\begin{aligned}
\mathbf{E}[[x]]\rho \mu &= \text{case } (\rho \ x) : \\
&\quad \text{inA}(a) \rightarrow (\text{getM } \mu \ a), \mu \\
&\quad | \ v \rightarrow v, \mu \\
\mathbf{E}[[e_1+e_2]]\rho \mu &= \text{case } w_1, w_2 : \\
&\quad \text{inR}(v_1), \text{inR}(v_2) \rightarrow \text{inR}(v_1 + v_2), \mu_2 \\
&\quad | \_ \rightarrow \perp \\
&\text{avec } w_1, \mu_1 = \mathbf{E}[[e_1]]\rho \mu \\
&\text{et } w_2, \mu_2 = \mathbf{E}[[e_2]]\rho \mu_1 \\
&\vdots \\
\mathbf{E}[[f \ e]]\rho \mu &= \text{case } (\rho \ f) : \\
&\quad \text{inF}(t) \rightarrow (t \ w \ \mu') \\
&\quad | \_ \rightarrow \perp \\
&\text{avec } w, \mu' = \mathbf{E}[[e]]\rho \mu
\end{aligned}$$

Et aussi,  $\mathbf{C}$

$$\begin{aligned}
\mathbf{C}[[\text{MOVE } e]]\rho \mu &= (\text{setM } (\text{setM } \mu' \ a_2 \ \text{inR}(x + k \cos(\alpha))) \ a_3 \ \text{inR}(y + k \sin(\alpha))) \\
&\text{avec } \alpha = \text{outR}(\text{getM } \mu \ a_1), \ x = \text{outR}(\text{getM } \mu \ a_2), \ y = \text{outR}(\text{getM } \mu \ a_3) \\
&\text{et } w, \mu' = \mathbf{E}[[e]]\rho \mu \\
&\text{et } k = \text{outR}(w) \\
&\vdots \\
\mathbf{C}[[\text{CALL } f \ e]]\rho \mu &= \text{case } (\rho \ f) : \\
&\quad \text{inP}(p) \rightarrow (p \ w \ \mu') \\
&\quad | \_ \rightarrow \perp \\
&\text{avec } w, \mu' = \mathbf{E}[[e]]\rho \mu \\
\mathbf{C}[[x := e]]\rho \mu &= \text{case } (\rho \ x) : \\
&\quad \text{inA}(a) \rightarrow (\text{setM } \mu' \ a \ w) \\
&\quad | \_ \rightarrow \perp \\
&\text{avec } w, \mu' = \mathbf{E}[[e]]\rho \mu
\end{aligned}$$

Des blocs de taille  $n$  opérateurs mémoires

$newM : IN \rightarrow Mem \rightarrow Adr \times Mem$   
 $getM : IN \rightarrow Mem \rightarrow Adr \rightarrow \mathbb{W}$   
 $setM : IN \rightarrow Mem \rightarrow Adr \rightarrow \mathbb{W} \rightarrow Mem$

On interprète la cas où le premier argument est égal à zéro comme celui dévolu aux valeurs immédiates.

Axiomes

1. si  $a, \mu' = (newM\ n\ \mu)$  alors, pour tout  $i \in [0 \dots n]$ ,  $(getM\ i\ \mu) = \perp$  et  $(getM\ i\ \mu') = inR(0)$ .
2.  $(getM\ i\ (setM\ i\ \mu\ a\ w)\ a) = w$ .

**Les listes**

$\mathbf{E}[[nil]]\rho\ \mu = inR(0), \mu$   
 $\mathbf{E}[[cons\ e_1\ e_2]]\rho\ \mu = inA(a), \mu'$   
 avec  $a, \mu_0 = (newM\ 2\ \mu)$   
 et  $w_1, \mu_1 = \mathbf{E}[[e_1]]\rho\ \mu_0$   
 et  $w_2, \mu_2 = \mathbf{E}[[e_2]]\rho\ \mu_1$   
 et  $\mu' = (setM\ 2\ (setM\ 1\ \mu_2\ a\ w_1)\ a\ w_2)$

$\mathbf{E}[[car\ e]]\rho\ \mu = \text{case } w :$   
 $\quad inA(a) \rightarrow (getM\ 1\ \mu'\ a), \mu'$   
 $\quad | \_ \rightarrow \perp$   
 avec  $w, \mu' = \mathbf{E}[[e]]\rho\ \mu$

$\mathbf{E}[[cdr\ e]]\rho\ \mu = \text{case } w :$   
 $\quad inA(a) \rightarrow (getM\ 2\ \mu'\ a), \mu'$   
 $\quad | \_ \rightarrow \perp$   
 avec  $w, \mu' = \mathbf{E}[[e]]\rho\ \mu$

**Les tableaux** Syntaxe : déclaration de tableau, lecture/écriture d'une cellule d'un tableau.

On rajoute les crochets : [ et ]

DEC ::= ...  
 | VAR Ident = [EXP]