

Correction des exercices de C - TP5

votant.c

```
#include <stdio.h>
int
main()
{
    int i;

    printf("Votre age :\n");
    scanf("%d", &i);

    if(i>=18){
        printf("vous avez le droit de voter\n");
    }else{
        printf("vous n'avez pas le droit de voter\n");
    }

    return 0;
}
```

jours.c

```
#include <stdio.h>
int
main(){
    int i;

    printf("Donnez une annee:\n");
    scanf("%d", &i);

    if(i>0){
        if ((i%4==0 && i%100!=0) || (i%400==0))
            printf("Annee bissextile : 366 jours et 29 jours en fevrier\n");
        else
            printf("Annee non bissextile : 365 jours et 28 jours en fevrier\n");
    }
    else
        printf("Annee incorrecte\n");

    return 0;
}
```

horizon.c

```
#include <stdio.h>
int
main()
{
    int i, n;

    printf("Donnez un entier :\n");
    scanf("%d", &n);

    for(i=1;i<=n;i++){
        printf("*");
    }
    printf("\n");

    return 0;
}
```

vertical.c

```
#include <stdio.h>
int
main()
{
    int i, n;

    printf("Donnez un entier :\n");
    scanf("%d", &n);

    for(i=1;i<=n;i++){
        printf("*\n");
    }
    printf("\n");
    return 0;
}
```

carre1.c

```
#include <stdio.h>
int
main()
{
    int i, n;

    printf("Donnez un entier :\n");
    scanf("%d", &n);

    for(i=1;i<=n;i++){
        printf("*\n");
    }
    printf("\n");
    return 0;
}
```

triangle1.c

```
#include <stdio.h>
int
main()
{
    int i, n, j;

    printf("Donnez un entier :\n");
    scanf("%d", &n);

    for(i=1;i<=n;i++){
        for(j=1;j<=i;j++){
            printf("*");
        }
        printf("\n");
    }

    return 0;
}
```

triangle3.c

```
#include <stdio.h>
int
main()
{
    int i, n, j;

    printf("Donnez un entier :\n");
    scanf("%d", &n);

    for(i=1;i<=n;i++){
        for(j=i;j<=n;j++){
            printf("*");
        }
        printf("\n");
    }

    return 0;
}
```

mult.c

```
#include <stdio.h>

int
main()
{
    int j, k;

    for(j=0;j<=10;j++){
        for(k=0;k<=10;k++){
            printf("%d \t", j*k);
        }
        printf("\n");
    }

    return 0;
}
```